

# Cursul 5 Dinamica punctului material

- 3.6. Lucru mecanic
- 3.7. Puterea
- 3.8. Energia
- 3.9. Legea de conservare a energiei
- 3.10. Legea de conservare a impulsului
- 3.11. Momentul forței
- 3.12. Momentul cinetic
- 3.13. Legea de conservare a momentului cinetic
- 3.14. Momentul de inerție

## 3.6 Lucru mecanic

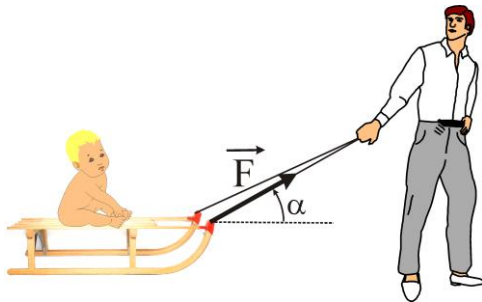
### **Lucrul mecanic al forțelor constante**

*Definiție: Lucrul mecanic al forței constante este egal cu produsul scalar dintre vectorul forța și vectorul deplasare al punctului de aplicație al forței.*

$$L = \vec{F} \cdot \vec{s} = F \cdot s \cdot \cos \alpha, \quad (3.13)$$

unde  $\alpha$  este unghiul dintre forță și deplasarea produsă de aceea forță.

Se pot distinge două cazuri:



1. Forța este orientată în direcția deplasării,  $\alpha = 0$ ,  $\cos \alpha = 1$ :

$$L = \vec{F} \cdot \vec{s} = F \cdot s. \quad (3.15)$$

2. Forța nu este orientată în direcția deplasării,  $\alpha \neq 0$ :

$$\begin{aligned} L &= \vec{F} \cdot \vec{s} = F \cdot s \cdot \cos \alpha \\ &= F \cos \alpha \cdot s = F_s \cdot s \end{aligned} \quad (3.16)$$

Fig. 3.4 În general forța care acționează asupra corpurilor poate să nu fie orientată în direcția deplasării acestora.

Lucrul mecanic este egal cu produsul dintre componenta forței pe direcția deplasării și deplasarea produsă de această componentă. Componenta forței normală (perpendiculară) pe direcția deplasării nu produce lucru mecanic. Dacă unghiul  $\alpha > 90^\circ$ ,  $\cos \alpha < 0$  lucru mecanic este negativ. Lucrul mecanic efectuat de o forță  $\vec{F}$  în absența frecării nu depinde de drumul pe care se deplasează corpul.

**Dimensiunea și unitatea de măsură a lucrului mecanic<sup>1</sup>:**

$$\begin{aligned} [L] &= [F] \cdot [s] = \text{N} \cdot \text{m} = \text{J} \\ [L] &= \text{M} \cdot \text{L}^2 \cdot \text{T}^{-2} \end{aligned} \quad (3.14)$$

**Lucrul mecanic al forțelor variabile**

Pentru calculul lucrului mecanic efectuat de forța  $\vec{F}(s)$  când punctul ei de aplicație se deplasează de la A la B împărțim deplasarea totală  $\vec{s}$  în intervale infinit mici,  $d\vec{s}$  pentru care se poate considera forța constantă. Atunci lucrul mecanic elementar este:

$$\begin{aligned} dL &= \vec{F}(s) \cdot d\vec{s} \Rightarrow \int_A^B dL = \int_A^B \vec{F}(s) \cdot d\vec{s} \\ L_{AB} &= \int_A^B \vec{F}(s) \cdot d\vec{s} \end{aligned} \quad (3.17)$$

*Definiție: Lucrul mecanic al forțelor variabile cu deplasarea este egal cu integrala forței în raport cu spațiul parcurs.*

**3.7 Puterea**

De multe ori ne interesează nu numai valoarea lucrului mecanic efectuat de cineva sau de ceva ci și timpul în care a fost efectuat lucrul dat.

$$P = \frac{dL}{dt} \quad (3.18)$$

*Definiție: Puterea este viteza de producere a lucrului mecanic, sau viteza de variație a energiei cinetice în unitatea de timp.*

Dacă forța care produce lucrul mecanic este constantă în timp atunci:

$$P = \frac{dL}{dt} = \frac{d(F \cdot s)}{dt} = F \cdot \frac{d(s)}{dt} = F \cdot v \quad (3.19)$$

Puterea instantanee a unui agent care lucrează cu forță constantă este egală cu produsul dintre forța și viteza instantanee a punctului sau de aplicație.

<sup>1</sup> **James Prescott Joule:** Fizician englez, James Joule este cunoscut pentru lucrările sale în domeniul electricității și termodinamicii (studiul căldurii). Joule a descoperit relația dintre curentul electric, rezistența electrică și căldura produsă de circuitele electrice. Unitatea de măsură în sistemul internațional este joule (J), numită după James Joule.

---

**Unitatea de măsură și dimensiunea<sup>2</sup>.**

$$[P] = \frac{[L]}{[t]} = \frac{J}{s} = 1W \quad (3.20)$$

$$[P] = ML^2T^{-3}$$

Wattul este puterea unui agent care produce un lucru mecanic egal cu 1 Joule în fiecare secundă. Din ecuația (3.16) se deduce lucrul mecanic în funcție de putere:

$$L = P \cdot t. \quad (3.21)$$

### 3.8 Energia

La baza definiției energiei stă faptul că numai acele corpuri sau sisteme fizice pot efectua lucru mecanic, care au energie. Atunci când corpurile sau sistemele fizice efectuează lucru mecanic energia lor scade.

*Definiție: Energia este o stare a corpurilor sau sistemelor fizice în care acestea au posibilitatea de a efectua lucru mecanic.*

Lucru mecanic efectuat de un corp este variația energiei lui, în timp ce energia pe care o posedă un corp este o măsură a lucrului mecanic efectuat asupra lui. Energia este o mărime fizică de stare în timp ce lucrul mecanic este o mărime fizică de proces. Exista două tipuri de energie mecanică, după cum este starea corpurilor **statică** sau **dinamică**. Adică energia poate sa fie potențială sau energia de poziție și cinetică sau energia de mișcare.

*Definiție: Energia potențială sau de poziție este capacitatea unui corp sau sistem fizic de-a efectua lucru mecanic ca urmare a poziției lui față de Pământ sau ca urmare a poziției relative a părților sale componente.*

*Definiție: Energia cinetică sau de mișcare este capacitatea unui corp sau sistem fizic de-a efectua lucru mecanic ca urmare a stării de mișcare în care se găsește.*

#### **Energia potențială**

$$L_d = G \cdot h = mgh. \quad (3.22)$$

Lucrul mecanic de ridicare este energia înmagazinată în corpul poziționat la înălțimea  $h$ .

$$E_p = L_d = m \cdot g \cdot h. \quad (3.23)$$

---

<sup>2</sup> **James Watt (1736-1819)**, inventator scoțian a adus importante îmbunătățiri motorului cu aburi, făcându-l practic pentru uzul la scala industrială.

## Energia cinetică

Dacă deplasarea corpului este pe orizontală și se efectuează fără frecare atunci întreg lucru mecanic este folosit pentru accelerarea corpului.

$$L_o = F \cdot s = m \cdot a \cdot s = m \cdot \frac{v^2}{2s} \cdot s = m \cdot \frac{v^2}{2}. \quad (3.24)$$

*Definiție: Energia unui corp în mișcarea de translație este egală cu jumătatea produsului dintre masa corpului și pătratul vitezei.*

$$E_c = \frac{m \cdot v^2}{2}. \quad (3.25)$$

## 3.9 Legea de conservare a energiei

### Teorema de variație a energiei cinetice

Presupunem că un corp are viteza  $v_1$  la un moment  $t_1$  când începe acțiunea forței de accelerare  $\vec{F}_a$  și viteza  $v_2$  la un moment  $t_2$ . Lucrul mecanic efectuat în intervalul de timp  $\Delta t = t_2 - t_1$  este:

$$L_a = F_a \cdot s = ma \cdot s = m \frac{v_2^2 - v_1^2}{2} = \frac{mv_2^2}{2} - \frac{mv_1^2}{2} = E_{c2} - E_{c1}. \quad (3.26)$$

Variația energiei cinetice a unui corp este egală cu lucrul mecanic al forței de accelerare care a acționat asupra lui în timpul acestei variații.

### Energia mecanică totală

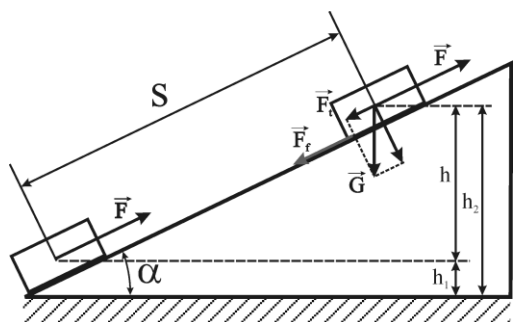


Fig. 3.5 Ilustrarea legii de conservare a energiei.

Se aplică asupra unui corp de masă  $m$  o forță  $F$  pentru a-l urca pe planul înclinat de la înălțimea  $h_1$  la înălțimea  $h_2$ . Deși asupra corpului se aplică expres numai forța  $F$  asupra lui mai acționează forța tangențială,  $F_t$  și forța de frecare,  $F_f$  (pe durata mișcării). Pentru ca mișcarea să fie accelerată trebuie ca rezultanta forțelor să fie

diferită de zero:

$$\begin{aligned} \vec{R} &= \vec{F} + \vec{F}_t + \vec{F}_f \neq 0 \\ R &= F - F_t - F_f > 0 \end{aligned} \quad (3.27)$$

Din teorema variației energiei cinetice avem:

$$L = R \cdot s = \frac{mv_2^2}{2} - \frac{mv_1^2}{2}, \quad (3.28)$$

sau dacă introducem ecuația (3.19) în (3.20) obținem:

$$F \cdot s = F_t \cdot s + F_f \cdot s + \frac{mv_2^2}{2} - \frac{mv_1^2}{2}. \quad (3.29)$$

Forța de frecare este proporțională cu forța normală de apăsare a corpului asupra planului înclinat:

$$F_f = \mu \cdot N = \mu \cdot G_n = \mu \cdot mg \cos \alpha, \quad (3.30)$$

unde  $\mu$  este coeficientul de frecare și depinde de suprafețele corpului și planului înclinat.

Forța tangențială este:

$$F_t = G_t = mg \sin \alpha. \quad (3.31)$$

De unde lucrul mecanic al forței de tracțiune  $F$  este:

$$\begin{aligned} F \cdot s &= mg \sin \alpha \cdot s + \mu \cdot mg \cos \alpha \cdot s + \frac{mv_2^2}{2} - \frac{mv_1^2}{2} \\ F \cdot s &= mgh + \mu \cdot G_t s + \frac{mv_2^2}{2} - \frac{mv_1^2}{2} = mg(h_2 - h_1) + \mu \cdot G_t s + \frac{mv_2^2}{2} - \frac{mv_1^2}{2}, \\ F \cdot s &= \mu \cdot G_t s + \left[ \frac{mv_2^2}{2} + mgh_2 \right] - \left[ \frac{mv_1^2}{2} + mgh_1 \right] \end{aligned} \quad (3.32)$$

unde expresia:

$$E_t = \frac{mv^2}{2} + mgh, \quad (3.33)$$

este energia totală.

*Energia totală a unui corp în mișcarea de translație este egală cu suma energiei potențiale și cinetice a corpului.*

$$L = Q_f + E_{t2} - E_{t1}. \quad (3.34)$$

Lucrul mecanic efectuat de o forță aplicată,  $F$ , asupra unui corp este egal cu variația energiei totale a corpului plus energia calorică disipată prin frecare.

### **Legea conservării energiei cinetice**

*Enunț: În procesele mecanice fără frecare, izolate fizic, energiile cinetice și potențiale se pot transforma reciproc una în alta dar suma lor rămâne constantă.*

$$\begin{aligned} L = (Q_f = 0) + E_{t2} - E_{t1} &= 0 \Rightarrow \\ E_{t2} = E_{t1} &= \text{const} \end{aligned}, \quad (3.35)$$

sau

$$E_t = \frac{mv^2}{2} + mgh = \text{const} . \quad (3.36)$$

### 3.10 Legea de conservare a impulsului

În tratarea dinamică a unui sistem de particule constatăm ca este util să facem distincție dintre forțele externe și forțele interne. Să considerăm un sistem pentru care rezultanta forțelor externe este zero. Atunci din legea a II-a a dinamicii rezultă:

$$\vec{R} = \frac{d\vec{p}}{dt} = 0 \Rightarrow d\vec{p} = 0 \Rightarrow \vec{p} = \text{const} \quad (3.37)$$

Să considerăm acum un sistem de puncte materiale izolat supus numai acțiunii forțelor interne. Impulsul acestui sistem este egal cu:

$$\vec{p} = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i , \quad (3.38)$$

dacă dorim să calculăm variația impulsului în raport cu timpul:

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i}{dt} = \sum_{i=1}^n \frac{d(m_i \vec{v}_i)}{dt} = \sum_{i=1}^n m_i \frac{d(\vec{v}_i)}{dt} = \sum_{i=1}^n m_i \vec{a}_i = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i . \quad (3.30)$$

Într-un sistem de particule care acționează una asupra celeilalte conform principiului III al dinamicii (al acțiunii și reacțiunii) pentru fiecare forța  $\vec{F}_i$  exista o altă forță  $\vec{F}_j$  pentru care  $\vec{F}_i = -\vec{F}_j$ . Atunci suma forțelor este:

$$\begin{aligned} \frac{d\vec{p}}{dt} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i &= \frac{1}{2} \left[ \sum_{i=1}^n \vec{F}_i + \sum_{i=1}^n \vec{F}_i \right] = \frac{1}{2} \left[ \sum_{i=1}^n \vec{F}_i + \sum_{j=1}^n \vec{F}_j \right] = \frac{1}{2} \sum_{i \neq j} (\vec{F}_i + \vec{F}_j) = 0 \\ \frac{d\vec{p}}{dt} = 0 &\Rightarrow d\vec{p} = 0 \Rightarrow \vec{p} = \text{const} \end{aligned} \quad (3.40)$$

Forțele interne nu sunt capabile să modifice impulsul total al sistemului de particule.

**Enunț:** *Impulsul total al unui sistem de particule izolat (rezultanta forțelor externe este zero) se conservă.*

### 3.11 Momentul forței

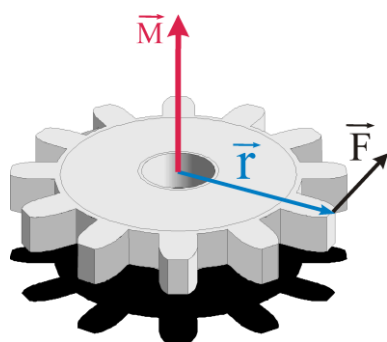


Fig. 3.6 Definierea momentului forței.

Fie o forță  $F$  care acționează asupra unui corp rigid care se poate roti în jurul unei axe. Se constată că efectul de rotație este direct proporțional cu valoarea forței  $F$  și cu distanța  $r$  de la axa de rotație până la punctul de aplicare al forței.

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}, \quad (3.41)$$

unde  $r$  este brațul forței.

*Definiție: Mărimea fizică care caracterizează efectul de rotație al unei forte, aplicată unui corp rigid, se numește moment al forței față de un punct în care este fixat corpul.*

Vectorul moment al unei forțe față de un punct este perpendicular pe planul format de vectorii  $\vec{r}$  și  $\vec{F}$ , în sensul dat de regula burghiului.

### 3.12 Momentul cinetic

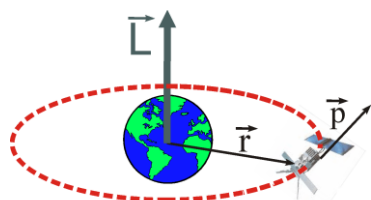


Fig. 3.7 Ilustrarea momentului cinetic.

Prin analiza mișcării unui punct material care se mișcă pe o traiectorie curbilinie, în raport cu o axă ce intersectează planul mișcării se poate introduce o mărime fizică numită moment cinetic.

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}. \quad (3.42)$$

### 3.13 Legea de conservare a momentului cinetic

#### ***Teorema variației momentului cinetic***

Considerăm o modificare infinitesimală a momentului cinetic într-un timp infinit scurt, atunci:

$$\begin{aligned} \frac{d\vec{L}}{dt} &= \frac{d(\vec{r} \times \vec{p})}{dt} = \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{v} \times \vec{p} + \vec{r} \times \vec{F} \\ &= \vec{v} \times (m\vec{v}) + \vec{r} \times \vec{F} = m(\vec{v} \times \vec{v}) + \vec{r} \times \vec{F} \\ \Rightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} &= \vec{r} \times \vec{F} = \vec{M} \end{aligned} \quad (3.43)$$

Momentul forței este egal cu derivata în timp a momentului cinetic.

$$\vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt}. \quad (3.44)$$

Dacă momentul forței se anulează atunci prin integrare se găsește ca momentul cinetic se conservă.

$$\vec{M} = 0 \Rightarrow \frac{d\vec{L}}{dt} = 0 \Rightarrow d\vec{L} = 0. \quad (3.45)$$

$$\vec{L} = \text{const.}$$

Cazuri în care momentul forței  $\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$  se anulează sunt:

1.  $\vec{F} = 0$  forța se anulează.
2.  $\vec{r} = 0$  direcția forței trece prin punctul axa de rotație.
3.  $\vec{F} // \vec{r}$  forța și brațul forței sunt paralele. (Forte de tip central).

### 3.14 Momentul de inerție

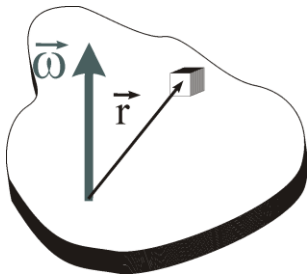


Fig. 3.8 O placă subțire care se poate roti în jurul axei z.

Considerăm o placă subțire de-a lungul căreia avem o distribuție de masă. Placa se găsește în planul xy și se poate roti în jurul axei z. Elementul de masă  $m_i$  se mișcă cu viteza;

$$\vec{v}_i = \vec{\omega}_i \times \vec{r}_i. \quad (3.46)$$

Dacă corpul este rigid atunci vitezele unghiulare sunt aceleași indiferent de poziția elementului de masă:

$$\vec{\omega}_i = \vec{\omega} \quad i = 1, 2, \dots, n, \quad (3.47)$$

deci:

$$\vec{v}_i = \vec{\omega} \times \vec{r}_i. \quad (3.48)$$

În mișcarea circulară viteza este perpendiculară pe rază, deci:

$$v_i = r_i \cdot \omega. \quad (3.49)$$

Energia cinetică a plăcii este atunci:

$$E_c = \sum_{i=1}^n \frac{m_i v_i^2}{2} = \sum_{i=1}^n \frac{m_i r_i^2 \omega^2}{2} = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n (m_i r_i^2) \omega^2 = \frac{1}{2} I_z \omega^2, \quad (3.50)$$

unde s-a definit mărimea  $I_z$  ca fiind momentul de inerție al plăcii în raport cu axa z.

$$I_z = \sum_{i=1}^n (m_i r_i^2), \quad (3.51)$$

sau sub forma integrală:

$$I = \int_V r^2 dm = \int_V r^2 \rho(r) dV. \quad (3.52)$$